

## PLAN DE ESTUDIOS DEL PROGRAMA DE INGENIERÍA MULTIMEDIA

SEMESTRE	NÚMERO DE CURSOS	CÓDIGO	CURSOS
1	1	5748	PROCESOS COMUNICATIVOS I
	2	5749	CÁTEDRA BOLIVARIANA: CIUDADANÍA Y DEMOCRACIA
	3	5750	DESARROLLO PERSONAL I
	4	5800	ÁLGEBRA Y TRIGONOMETRÍA
	5	5801	ALGORITMIA Y PROGRAMACIÓN I
	6	5951	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA MULTIMEDIA
<b>Total Semestre II</b>			
2	1	5751	PROCESOS COMUNICATIVOS II
	2	5752	DESARROLLO PERSONAL II
	3	5802	CÁLCULO DIFERENCIAL
	4	5804	ALGORITMIA Y PROGRAMACIÓN II
	5	5807	FÍSICA MECÁNICA
	6	5833	EXPRESIÓN GRÁFICA
<b>Total Semestre II</b>			
3	1	5753	ELECTIVA DESARROLLO PERSONAL III
	2	5803	ÁLGEBRA LINEAL
	3	5805	LÓGICA MATEMÁTICA
	4	5806	CÁLCULO INTEGRAL
	5	5834	FÍSICA ONDAS Y PARTICULAS
	6	5835	DISEÑO GRÁFICO
<b>Total Semestre III</b>			
4	1	5754	ELECTIVA CIENCIAS SOCIALES
	2	5809	FÍSICA ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO
	3	5810	ECUACIONES DIFERENCIALES
	4	5903	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Y PROBABILIDAD
	5	5952	DISEÑO GRÁFICO DIGITAL
	6	5953	ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN
<b>Total Semestre IV</b>			
5	1	5755	ELECTIVA DE FILOSOFÍA Y HUMANIDADES
	2	5836	ELECTIVA DE CIENCIAS BÁSICAS
	3	5912	SISTEMAS OPERATIVOS
	4	5954	PLATAFORMAS Y SOPORTES MULTIMEDIA
	5	5955	ANIMACIÓN DIGITAL 2D
	6	5956	TRATAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES
<b>Total Semestre V</b>			
6	1	5914	FORMULACIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS
	2	5957	MODELADO DE OBJETOS Y PERSONAJES EN 3D
	3	5958	FOTOGRAFÍA DIGITAL
	4	5959	INGENIERÍA WEB
	5	5963	ELECTIVA DE PROFUNDIZACIÓN I
	6	7845	ELECTIVA COMPLEMENTARIA I
<b>Total Semestre VI</b>			
7	1	5756	FORMACIÓN PARA LA INVESTIGACIÓN I
	2	5785	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO I
	3	5960	DISEÑO DE PERSONAJES PARA ANIMACIÓN DIGITAL
	4	5961	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL DE AUDIO Y VIDEO
	5	5962	DISEÑO DE EXPERIENCIA E INTERFACES DE USUARIO
	6	7846	ELECTIVA COMPLEMENTARIA II
<b>Total Semestre VII</b>			
8	1	5757	FORMACIÓN PARA LA INVESTIGACIÓN II
	2	5786	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO II
	3	5964	ANIMACIÓN DE OBJETOS Y PERSONAJES EN 3D
	4	5965	DESARROLLO DE OBJETOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE

	5	5966	DESARROLLO DE APLICACIONES MOVILES
	6	5967	ELECTIVA DE PROFUNDIZACION II
<b>Total Semestre VII</b>			
9	1	5968	MARKETING DIGITAL
	2	5969	REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD VIRTUAL
	3	5970	DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS
	4	5972	ELECTIVA DE PROFUNDIZACION III
	5	6216	PROYECTO FINAL DE DISENO DE INGENIERIA MULTIMEDIA
	6	7847	ELECTIVA INTERDISCIPLINAR I
<b>Total Semestre IX</b>			
10	1	5758	ÉTICA PROFESIONAL
	2	5927	PRACTICA PROFESIONAL
	3	7848	ELECTIVA INTERDISCIPLINAR II
<b>Total Semestre X</b>			
<b>Total</b>			

<b>A</b>
<b>CRÉDITOS</b>
3
2
2
3
4
3
<b>17</b>
3
2
3
4
3
2
<b>17</b>
2
3
3
3
3
3
<b>17</b>
2
3
3
3
2
2
<b>15</b>
2
3
4
3
3
2
<b>17</b>
2
3
2
3
3
3
<b>16</b>
2
2
3
3
2
3
<b>15</b>
2
2
3
2

3
3
<b>15</b>
2
3
3
3
2
3
<b>16</b>
2
3
9
<b>14</b>
<b>159</b>